

 20 ans

 Aix-en-Provence, FRANCE

 06 48 42 56 43

 timothe.paul@ynov.com

 vimeo.com/558650409

 artstation.com/timothepaul

Timothé PAUL



Technical artist junior – en recherche de stage à partir de Juillet 2021

Actuellement en Bachelor 3 « Animation 3D Jeux Vidéo », à l'école Ynov d'Aix-en-Provence, je suis à la recherche d'un stage de 6 semaines minimum, pouvant commencer au plus tôt.

J'ai un profil très technique, avec une constante envie d'apprendre et de découvrir.

MES COMPÉTENCES



Maya



Zbrush



Substance Designer



Substance Painter



Marmoset



Arnold



Unreal Engine

MES QUALITÉS

- J'ai le goût du travail en équipe, à la fois en tant qu'équipier et pour en assurer la coordination
- J'aime découvrir les outils en profondeur (fonctions avancées, raccourcis, automatisation, etc.)

FORMATION

2018-2021

Bachelor Animation 3D Jeux Vidéo - Ynov, Aix-en-Provence

Formation Généraliste 3D aux Techniques d'Animation et Jeux Vidéo
Projets de Groupe (Films d'Animation)
Avis et Conseils de Professionnels sur nos Productions
Participations aux Challenges 48H Nationaux (Jeux Vidéo)

2018

Baccalauréat Scientifique option Sciences de l'Ingénieur - Aix-en-Provence

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Juin à Sept. 2020

Mission Freelance

GlobStrat | Réalisation d'une interface 3D pour un *serious game*

- Recueil du brief du client et formalisation d'une proposition de réalisation
- Création d'Assets 3D sous Maya
- Création de Textures sous **Substance Painter**
- Rendus temps réel via le moteur **Unreal Engine**
- Respect des délais / Coordination à distance / Reportings hebdomadaires

Juin à Juillet 2019

Stage de Bachelor

Archireality | Modélisation 3D d'un bâtiment public

- Modélisation intérieure et extérieure sous **Maya**
- Texturing de tous les assets (intérieurs et extérieurs) sous **Substance Painter**
- Import et Lighting des assets sous **Unreal Engine**
- Conversion de nombreux Assets 3D sous **3DS Max**

Juin 2016

Stage de Seconde

Synthès'3D | Modélisation d'une scène

- Modélisation d'une scène 3D et rendu de plusieurs plans sous **Blender**
- Dépanneur / Sauveteur informatique (à mon compte)
- Serveur chez un traiteur (Chez Bern's)
- Mécanicien / conseiller-vendeur dans un magasin de Vélo (I love Vélo)

Et aussi

LOISIRS



Enduro en Provence,
DownHill dans les Alpes



Restauration
de motos anciennes



Camping sauvage
en 4x4 / tente de toit



Travailleur acharné
et joueur compulsif !